

# eUrb

## TORRES VEDRAS

### REGULAMENTO MUNICIPAL DA INSTRUÇÃO DE PROCESSOS EM FORMATO DIGITAL

## REGULAMENTO MUNICIPAL

### INSTRUÇÃO DE PROCESSOS EM FORMATO DIGITAL (RMIPFD)

SERVIÇOS DE URBANISMO ONLINE DA CÂMARA MUNICIPAL DE TORRES VEDRAS

**1 Publicado através do Edital n.º 903/2023, no Diário da República n.º 105/2023, 2ª Série, de 31/05/2023**

O Regime Jurídico da Urbanização e da Edificação (RJUE) consagrado no Decreto-Lei n.º 555/99, de 16 de dezembro, na sua atual redação, prevê que a tramitação dos procedimentos seja realizada informaticamente através de plataforma eletrónica, nos termos a regulamentar em portaria dos membros do Governo responsáveis pelas áreas da modernização administrativa, das autarquias locais e do ordenamento do território.

Considerando que até ao momento não foi publicada a Portaria a que se refere o art.º 8º-A do RJUE e que nos termos dos números 6 e 7 do referido artigo, nas situações de inexistência ou indisponibilidade do sistema informático, os procedimentos podem decorrer com o recurso a outros suportes digitais, ou com recurso a papel, o município de Torres Vedras no âmbito da sua modernização administrativa pretende implementar uma plataforma eletrónica própria, sendo para o efeito necessário adaptar a esta as normas de apresentação dos processos em formato digital em vigor, aprovadas pela Câmara Municipal a 3 de janeiro de 2012 e publicitadas no Edital n.º 9/2012.

No exercício do seu poder regulamentar próprio, previsto no artigo 3.º do RJUE, os Municípios aprovam regulamentos municipais de urbanização e ou de edificação, visando o presente regulamento estabelecer, uniformizar e adaptar as normas de apresentação de requerimentos e elementos instrutórios de processos em formato digital referentes a operações urbanísticas de urbanização e edificação ou outros procedimentos conexos a tramitar na Câmara Municipal de Torres Vedras e garantir a interoperabilidade nas consultas às entidades da Administração Central através da plataforma informática SIRJUE.

No que concerne à ponderação dos custos e benefícios, sempre se dirá que as medidas propostas no presente regulamento concretizam a adequação, a consistência e o desenvolvimento de normas resultantes de imperativos legais, considerando-se que a receção e tramitação de processos de operações urbanísticas em formato digital apresenta mais-valias no sentido da aplicação dos princípios da simplificação, sistematização e transparência processual, com reflexos positivos que potenciam a melhoria dos serviços prestados e a aproximação da administração aos cidadãos e empresas do município.

Quanto aos encargos, o presente regulamento não implica despesas de relevância acrescida ao município, na medida em que os novos procedimentos propostos não envolvem custos acrescidos na tramitação e na adaptação dos mesmos.

Assim, no uso das competências conferidas pelo artigo 241º da Constituição da República Portuguesa e pelo artigo 33º, nº 1, alínea k) e artigo 25º, nº 1, alínea g), ambos do regime jurídico das autarquias locais, aprovado pela Lei nº 75/2013, de 12 de setembro, e nos artigos 97º e seguintes do Código do Procedimento Administrativo, foi elaborado o projeto de regulamento para a instrução de processos em formato digital.

O projeto de regulamento foi submetido a consulta pública nos termos do artigo 101º do Código do Procedimento Administrativo.

## **Artigo 1.º**

### **Âmbito**

O presente regulamento aplica-se à apresentação de requerimentos e elementos instrutórios de processos em formato digital, correspondentes a operações urbanísticas de urbanização e edificação ou outros procedimentos conexos nos serviços da Câmara Municipal de Torres Vedras.

## **Artigo 2.º**

### **Apresentação de pedidos em formato digital**

1. A apresentação de pedidos é realizada informaticamente através de plataforma eletrónica a disponibilizar na página eletrónica da câmara municipal.
2. Os elementos são apresentados sob a forma de ficheiros em formato digital nos termos do presente regulamento.
3. Para efeito de submissão do pedido os intervenientes no processo têm que estar registados na base de dados da câmara municipal.
4. Até à disponibilização da plataforma eletrónica referida no número 1 do presente artigo, a apresentação dos pedidos é efetuada presencialmente junto da câmara municipal, mediante a apresentação do processo em formato digital nos termos dos artigos seguintes, indicando o código de referência do ficheiro previamente gerado pela aplicação informática a que se refere o artigo seguinte.

## **Artigo 3.º**

### **Organização dos ficheiros do processo em formato digital**

1. A organização dos ficheiros que constituem o processo em formato digital é efetuada exclusivamente através de uma aplicação informática construtora do processo, a disponibilizar na página eletrónica da câmara municipal, a qual permite automatizar o processo de carregamento de ficheiros e garantir a interoperabilidade com os restantes sistemas informáticos da câmara municipal.
2. Cada elemento instrutório específico descrito na portaria que fixa os elementos instrutórios dos procedimentos previstos no Regime Jurídico da Urbanização e Edificação, no Regulamento Municipal de Urbanização e Edificação de Torres Vedras ou em legislação conexa, encontra-se identificado e disponível para carregamento na aplicação referida no número 1, devendo constituir um ficheiro individual único por elemento instrutório.
3. Os projetos de especialidades devem ser organizados nos termos do número anterior, por especialidade, subdividido pelos seguintes ficheiros individuais:
  - a) Memória descritiva;
  - b) Peças desenhadas;
  - c) Certificados, quando aplicável.

4. Elementos instrutórios não especificamente identificados na aplicação informática, devem ser apresentados como um ficheiro único, seguindo o formato PDF/A.

#### Artigo 4.º

##### Formato e caracterização dos ficheiros

1. Os elementos deverão ser apresentados em ficheiros informáticos nos seguintes formatos:
  - a) Formato PDF/A para peças escritas;
  - b) Formato PDF/A e DWFX para peças desenhadas do(s) projeto(s) de arquitetura e especialidades, incluindo o “levantamento topográfico” a “planta de implantação” e a “planta síntese”;
  - c) Formato vetorial (DWG ou DXF) para o “levantamento topográfico”, “planta de implantação” e “planta síntese”.
2. Todos os ficheiros em formato DWFX e DWG devem permitir a identificação e controle da visibilidade dos Layers.
3. O nome dos documentos que compõem um ficheiro PDF/A ou DWFX não é pré-determinado, mas deve permitir identificar inequivocamente o seu conteúdo de forma à sua rápida identificação.
4. O nome dos ficheiros não pode ter mais de 40 caracteres alfanuméricos incluindo a utilização do *hífen* (-) ou do *underscore* (\_).
5. O nome dos ficheiros não pode ter espaços entre palavras, devendo os mesmos ser substituídos pela utilização do *hífen* (-) ou do *underscore* (\_).
6. Na denominação dos ficheiros, dos *layers* e dos *layouts* não podem ser utilizados caracteres especiais, nomeadamente, (), #, \$, =, @, ç, ã, õ, â, ê e similares.
7. Os ficheiros individuais que constituem o processo não podem ultrapassar os seguintes tamanhos máximos, variáveis dependendo da complexidade de cada elemento, de 1 500 Kb, 10 000Kb, 20 000Kb ou 50 000kb, estando o tamanho máximo aplicável a cada tipo de ficheiro indicado na aplicação informática construtora do processo.
8. Em situações excecionais devidamente fundamentadas do ponto de vista técnico e mediante requerimento, poderá o presidente da câmara municipal autorizar ficheiros que excedam os limites máximos definidos no número anterior, podendo delegar esta competência nos vereadores, com faculdade de subdelegação, ou nos dirigentes dos serviços municipais.
9. A resolução mínima dos ficheiros PDF/A é de 300 DPI.
10. Em todas as folhas ou páginas que constituem as peças escritas e desenhadas do processo, deverá existir um espaço livre localizado na parte superior direita da folha, com dimensão de 3,5cm contados do limite superior por 4,5cm contados do limite da lateral direito, reservado aos serviços da câmara municipal, designadamente para autenticação digital, devendo o espaço salvarguardar a esquadria de acordo com a NP-718.

#### Artigo 5.º

##### Levantamento topográfico, planta de implantação e planta síntese

1. O ficheiro digital (vetorial) do levantamento topográfico, planta de implantação e planta síntese deve respeitar as seguintes condições:

- 
- a) As peças desenhadas em formato DWG ou DXF deverão estar referenciadas ao Sistema de coordenadas PT-TM06/ETRS89 em planimetria e altimetria;
  - b) O desenho vetorial deverá ser estruturado para que as suas cores e níveis de informação permitam uma simples leitura e interpretação do desenho para a escala 1:500 ou superior.
2. O levantamento topográfico deve conter os objetos descritos no catálogo de objetos apresentado no Anexo I, sendo a utilização dos *layers* e características dos mesmos de utilização opcional, devendo, no entanto, conter a implantação dos seguintes elementos:
- a) Definição dos arruamentos com arranques mínimos de 10 metros para cada um dos lados do terreno;
  - b) Representação das cotas altimétricas da área de intervenção e da faixa de 10m envolvente à mesma, incluindo dos terrenos confinantes, que possibilite aferir as diferenças de níveis da modelação proposta;
  - c) Definição das empenas e cumeeiras das construções confinantes voltadas para a área de intervenção e respetivas cotas altimétricas.
  - d) Pontos cotados e curvas de nível 3D com equidistância máxima de 0,2 ou 0,5 metros;
  - e) Cotas no topo dos muros confrontantes, em *layer* próprio;
  - f) Polígono fechado com a delimitação do cadastro da propriedade, com a designação «LimCadastro» em *layer* próprio independente.
3. A Planta de implantação deve ser sobreposta sobre levantamento topográfico e conter *layers* independentes nas seguintes situações:
- a) Polígono fechado com a delimitação do cadastro da propriedade, com a designação «LimCadastro»;
  - b) Polígono fechado com a delimitação da área de intervenção com a designação «LimIntervencao», coincida ou não com a totalidade da propriedade;
  - c) Polígonos fechados com a delimitação da área de implantação, com a designação «LimImplantacao»;
  - d) Polígonos fechados com a delimitação das áreas impermeabilizadas com a designação «LimImpermeavel».
4. A Planta de Síntese deve observar as condições do número anterior e, cumulativamente, conter *layers* independentes nas seguintes situações:
- a) Polígono fechado com a delimitação das áreas verdes publicas de utilização coletiva de cedência ao domínio público ou privativo do município, quando existam, com a seguinte designação «LimAreaVerdeCedencia»;
  - b) Polígono fechado com a delimitação das áreas para equipamento público de utilização coletiva de cedência ao domínio público ou privativo do município, quando existam, com a seguinte designação «LimAreaEquipCedencia»;
  - c) Polígono fechado com a delimitação das áreas referentes à implantação de arruamentos público (faixas de rodagem, estacionamento, passeios) com seguinte designação «LimAreaArruamento»;
  - d) Polígono fechado com a delimitação para as áreas referentes à implantação de infraestruturas em espaço público (posto de transformação, depósito de gás e similares) com seguinte designação «LimAreaInfraestr»;
  - e) Linha do traçado de infraestruturas a integrar o domínio público, no subsolo ou aéreo, com a seguinte designação:
    - i) Infraestrutura da rede de abastecimento de águas «LimInfraestrAguas»;

- ii) Infraestrutura da rede esgotos «LimInfraestrEsgotos»;
- iii) Infraestrutura da rede de drenagem de pluviais «LimInfraestrPluv»;
- iv) Infraestrutura da rede de abastecimento de gás «LimInfraestrGas»;
- v) Infraestrutura da rede de abastecimento de eletricidade «LimInfraestrEletrica»;
- vi) Infraestrutura da rede de telecomunicações «LimInfraestrTelecom»;

5. Em processos referentes a operações de loteamento, às especificações referidas nos números 3 e 4 do presente artigo, acrescem as seguintes *layers* independentes:

- a) Polígono fechado com a delimitação da área do lote, com a seguinte designação «LimAreaLote»;
- b) Polígono fechado com a delimitação do polígono de implantação com a seguinte designação «LimPoligImplantacao»;

## Artigo 6.º

### Peças desenhadas dos projetos de arquitetura e dos projetos de especialidades

1. Deverá ser constituído apenas por um único ficheiro composto por várias folhas nos formatos PDF/A e DWFx.
2. Todas as folhas que constituem um ficheiro PDF/A e DWFx deverão ser criadas com o formato igual ao de impressão, devendo corresponder aos formatos padronizados A4, A3, A2, A1 e A0, garantindo a adaptação do formato escolhido às peças desenhadas, para uma correta apresentação.
3. As peças desenhadas que compõem o ficheiro DWFx devem ser compostas por *layouts* de impressão correspondentes às diversas folhas que compõem o projeto a apresentar, a título de exemplo: *Layout01\_planta\_de\_implantacao*; *layout02\_planta\_res\_do\_chao*; etc.
4. A unidade de medida a utilizar deve ser o “metro”, com precisão de duas casas decimais. Aquando da verificação das cotagens constantes nas peças desenhadas que compõem o ficheiro deverá ser verificada a conformidade entre os valores indicados e as medições a realizar. O autor deve configurar a impressão para que a componente vetorial do ficheiro tenha uma definição (DPI) suficiente para garantir esta precisão.
5. No ficheiro referente aos projetos de arquitetura e aos projetos de especialidades não poderão ser inseridas imagens de qualquer formato (fotografias, simulações 3D e similares).

## Artigo 7.º

### Projetos sujeitos à prévia consulta a entidades externas

Os projetos de arquitetura ou de especialidades ou outros projetos sujeitos a consulta prévia de entidades externas ao município por iniciativa do interessado, podem ser apresentados nos seguintes formatos:

- a) Ficheiro em formato PDF/A com a digitalização de todo o projeto devidamente aprovado e carimbado pela entidade externa, ou;
- b) Ficheiro em formato PDF/A das peças desenhadas e escritas do projeto, acompanhado pela folha da aprovação da entidade externa e uma declaração do técnico autor e/ou coordenador do projeto a assegurar a conformidade das peças desenhadas e escritas que apresenta com as entregues e aprovadas pela entidade externa.

---

## Artigo 8.º

### Assinatura dos ficheiros

1. Todos os ficheiros em formato PDF/A deverão ser assinados digitalmente por parte dos seus autores.
2. Quando o requerente não possua assinatura digital, poderá fazer-se representar por terceira pessoa, juntando ao processo o ficheiro digital da procuração.
3. Quando o requerente não possua assinatura digital e não pretenda conferir poderes de representação a terceira pessoa, o pedido terá que ser efetuado presencialmente junto da câmara municipal, nos termos do artigo 2º, número 3, do presente regulamento.
4. Excetuam-se do n.º 1 os documentos emitidos por entidades externas intervenientes ou necessários no processo, nomeadamente, conservatórias, autoridade tributária, tribunais, entidades da administração local e central.

## Artigo 9.º

### Responsabilidade, integridade e segurança dos ficheiros

1. A conformidade dos ficheiros com as normas do presente regulamento é da inteira responsabilidade do autor do respetivo projeto e do coordenador do projeto, sendo expressamente assumida no termo de responsabilidade a que se refere o RJUE.
2. A substituição ou correção de elementos do processo consiste na entrega de novo ficheiro integral referente ao elemento em causa, não podendo o autor do projeto alterar as propriedades do mesmo no que se refere ao formato, nome ou designação, bem como manter a mesma ordem, escala do desenho e posicionamento na respetiva folha.
3. Encontra-se totalmente vedada aos serviços da Câmara Municipal a execução de qualquer alteração aos ficheiros entregues, estando assim garantida a autenticidade dos mesmos.
4. O disposto no número anterior não se aplica aos formatos vetoriais dos ficheiros digitais do levantamento topográfico, planta de implantação e planta síntese, os quais poderão ser manipulados de modo a possibilitar a integração nos sistemas de informação geográfica ou outros programas informáticos em utilização na câmara municipal ou para a elaboração de estudos e projetos por parte do Município.

## Artigo 10.º

### Norma transitória

1. De modo a assegurar uma adequada transição digital é previsto um período transitório até 2 anos contado a partir da data de entrada em funcionamento da plataforma eletrónica a que se refere o artigo 2º do presente regulamento, durante o qual a apresentação do processo em formato digital é acompanhada com o processo em suporte papel.
2. Durante o período transitório, a desmaterialização dos pedidos e dos respetivos processos poderá ser efetuada de um modo faseado, sendo a mesma anunciada na página eletrónica da câmara municipal com uma antecedência mínima de 30 dias.
3. De modo a assegurar a adaptação às normas regulamentares de organização do processo em formato digital, e pelo período de 60 dias contados a partir da data de entrada em vigor do presente regulamento, pode o requerente optar pela apresentação da versão digital do processo de acordo com a Norma de Instrução de Processos em Formato Digital

---

aprovada pela Câmara Municipal a 3 de janeiro de 2012, publicitada no Edital n.º 9/2012 ou através da plataforma prevista no presente regulamento.




























### **Artigo 11.º**




























#### **Entrada em vigor**




























O presente regulamento entra em vigor no dia seguinte ao da sua publicação.














**ANEXO I**  
**Catálogo de Objetos de Topografia**  
(a que se refere o artigo 5º, número 2)

	<b>EDIFÍCIO / CASA</b> Layer: Edifício LineWeight: 0.30mm Color Hatch: 31 Layer Color: Black/White Hatch: ANQ31 Scale: 0.2 LineType: Continuous Layer Hatch: Trama Descrição: Casa / Edifício		<b>ESCADAS</b> Layer: Edifício LineWeight: 0.13mm Color Hatch: Layer Color: Yellow Degraus: offset V-0.30m Layer Hatch: Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Descrição: Escadas de acesso		<b>RAMPA</b> Layer: Edifício LineWeight: 0.13mm Color Hatch: Layer Color: Yellow Linha: 2 Paralelas com sentido de ascensão Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Descrição: Rampas de Acesso a edifícios com sentido de ascensão
	<b>ANEXO</b> Layer: Anexo LineWeight: 0.25mm Color Hatch: Black/White Layer Color: Black/White Hatch: Cruz Diagonal Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Trama Descrição: Anexo / Construção secundária		<b>TALUDES</b> Layer: Taludo LineWeight: 0.15mm Color Hatch: Layer Color: 72 Hatch: Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Descrição: Talude		<b>PASSAGEM SUPERIOR</b> Layer: Passagem_Sup LineWeight: 0.15mm Color Hatch: Layer Color: 22 Hatch: Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Descrição: Passagem Superior
	<b>CAMINHO DE FERRO</b> Layer: Caminho_Ferro LineWeight: 0.15mm Color Hatch: Layer Color: Black/White Hatch: LineType scale: 0.1 LineType: Trada Layer Hatch: Descrição: Linha Caminho de Ferro		<b>PATAMAR</b> Layer: Edifício LineWeight: 0.30mm Color Hatch: Layer Color: Yellow Hatch: LineType scale: 0.1 LineType: HIDDEN Layer Hatch: Descrição: Patamar / Cobertura		<b>PASSAGEM INFERIOR</b> Layer: Passagem_Inf LineWeight: 0.13mm Color Hatch: Layer Color: 22 Hatch: LineType scale: 0.1 LineType: Dashed Layer Hatch: Descrição: Passagem Inferior
	<b>CURVAS DE NIVEL</b> Layer: Curvas_Nivel LineWeight: 0.15mm Color Hatch: Layer Color: 41 Hatch: Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Descrição: Curvas de nível simples		<b>EIXO DE VIA</b> Layer: Via_Eixo LineWeight: 0.20mm Color Hatch: Layer Color: Red Hatch: LineType scale: 0.1 Layer Hatch: Dashed Layer Hatch: Descrição: Eixo de via		<b>ZONA VERDE</b> Layer: Vegetação LineWeight: 0.13mm Color Hatch: Green Layer Color: Green Hatch: GRASG Scale: 1 LineType: Continuous Layer Hatch: Trama Descrição: Zonas Verdes / Vegetação
	<b>CURVAS DE NIVEL MESTRAS</b> Layer: Curvas_Mestras LineWeight: 0.20mm Color Hatch: Layer Color: Red Hatch: Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Descrição: Curvas de nível mestras		<b>BERMA</b> Layer: Via_Berma LineWeight: 0.13mm Color Hatch: Layer Color: Cyan Hatch: LineType scale: 0.1 Layer Hatch: Dashed Layer Hatch: Descrição: Berma de via		<b>ZONA COM AREIA</b> Layer: Outros_paramétricos LineWeight: 0.15mm Color Hatch: 8 Layer Color: 9 Hatch: DOTS Scale: 10 LineType: Continuous Layer Hatch: Trama Descrição: Zonas com Areia
	<b>RAMPA DE ACESSO</b> Layer: Guia_Passeio LineWeight: 0.13mm Color Hatch: Layer Color: Magenta Hatch: Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Descrição: Rampa em guia de passeio		<b>LINHA DE ÁGUA</b> Layer: Linhas_Agua LineWeight: 0.15mm Color Hatch: Color: Blue Hatch: Scale: 1 Layer Hatch: Dashed Layer Hatch: Descrição: LINHA_D'AGUA		<b>ZONA DE ÁGUA (Represas / Lagos)</b> Layer: Linhas_Agua LineWeight: 0.15mm Color Hatch: Blue Layer Color: Blue Hatch: DASH Scale: 5 LineType: Continuous Layer Hatch: Trama Descrição: Zonas com água (Represas, Albufeiras, Lagos)
	<b>Vedação em Sebes</b> Layer: Vegetação LineWeight: 0.13mm Color Hatch: Layer Color: Green Offset: Largura das sebes LineType scale: 0.05 LineType: ZIGZAG Layer Hatch: Descrição: Vedação em sebes		<b>PASSEIO S/ GUIA</b> Layer: Passeio LineWeight: 0.13mm Color Hatch: Layer Color: 232 Hatch: Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Descrição: Passeio sem guias (gratões / canteiros)		<b>PISCINA / TANQUE</b> Layer: Outros_paramétricos LineWeight: 0.15mm Color Hatch: Cyan Layer Color: Cyan Hatch: DASH Scale: 5 LineType: Continuous Layer Hatch: Trama Descrição: Piscina / Tanque
	<b>ENTRADA S/ PORTÃO</b> Layer: Muros LineWeight: 0.15mm Color Hatch: Layer Color: Red Hatch: Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Descrição: Entrada muro sem portão		<b>GUIA DE PASSEIO</b> Layer: Guia_Passeio LineWeight: 0.13mm Color Hatch: Layer Color: Magenta Hatch: Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Descrição: Passeio com guia		<b>NORTE 1</b> Layer: 0 LineWeight: 0.00mm Color Hatch: Color: BW Hatch: Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Descrição: Rosa dos Ventos
	<b>ENTRADA C/ PORTÃO</b> Layer: Muros LineWeight: 0.15mm Color Hatch: Layer Color: Red Portão: Linha BW Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Descrição: Entrada muro com portão		<b>GUIA DE BAÍA</b> Layer: Guia_Baia LineWeight: 0.08mm Color Hatch: Layer Color: 32 Hatch: Scale: LineType: By-Layer Layer Hatch: Descrição: Guia de Baía (pedacinhos)		<b>NORTE 2</b> Layer: 0 LineWeight: 0.00mm Color Hatch: Color: BW Hatch: Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Descrição: Rosa dos Ventos

	<b>COTAS</b> Layer: Cotas LineWeight: 0.0mm Color Hatch: Color: BW Style: Standard Scale: LineType: Continuous Height: 0.80 Layer Hatch: Descrição: Cotas		<b>ARRANQUE CASA DESCONHECIDO</b> Layer: Casa LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: LineType scale: 0.1 LineType: DASHDOT Layer Hatch: Descrição: Arranque de casa sem arranque conhecido		<b>CRUZEIRO</b> Layer: Outros_paramétricos LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: Scale: LineType: By-Layer Layer Hatch: Descrição: Cruzeiro
	<b>COTA SOLEIRA</b> Layer: Cotas_Soleira LineWeight: 0.0mm Color Hatch: Color: Magenta Style: Standard Scale: LineType: Continuous Height: 0.80 Layer Hatch: Descrição: Cota de Soleira		<b>MURO DE SUPORTE</b> Layer: Muros LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer LineType scale: 1 LineType scale2: 0.1 LineType1: Continuous LineType2: HIDDEN Layer Hatch: Descrição: Muro de suporte / direção de suporte (contorno)		<b>CX AG PLUVIAIS CIRC</b> Layer: Águas_Pluviais LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: Scale: Layer Hatch: Layer Hatch: Descrição: Caixa de águas pluviais circular
	<b>COTA TELHADO</b> Layer: Cotas_Soleira LineWeight: 0.0mm Color Hatch: Color: 72 Style: Standard Scale: LineType: Continuous Height: 0.80 Layer Hatch: Descrição: Cota topo da cobertura		<b>ARRANQUE MURO DESCONHECIDO</b> Layer: Muros LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: LineType scale: 0.1 LineType: DASHDOT Layer Hatch: Descrição: Arranque de muro de direção desconhecida		<b>CX AG PLUVIAIS QUAD</b> Layer: Águas_Pluviais LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: LineType scale: Layer Hatch: Layer Hatch: Descrição: Caixa de águas pluviais quadrada
	<b>COTA TOPO EMPENA EDIFÍCIO</b> Layer: Cotas_Soleira LineWeight: 0.0mm Color Hatch: Color: 152 Style: Standard Scale: LineType: Continuous Height: 0.80 Layer Hatch: Descrição: Cota topo empensa do edifício		<b>VEDAÇÃO / CERCA</b> Layer: Muros LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: LineType scale: 2 LineType: Fencolme2 Layer Hatch: Descrição: Vedação Mestras / Hastes		<b>CX EDP CIRC</b> Layer: EDP LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: Scale: Layer Hatch: Layer Hatch: Descrição: Caixa de EDP circular
	<b>COTA TOPO MURO</b> Layer: Cotas_Soleira LineWeight: 0.0mm Color Hatch: Color: 140 Style: Standard Scale: LineType: Continuous Height: 0.80 Layer Hatch: Descrição: Cota de topo do muro		<b>ARBUSTO SEBE</b> Layer: Vegetação LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: Scale: LineType: By-Layer Layer Hatch: Descrição: Arbusto		<b>CX EDP QUAD</b> Layer: EDP LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: Scale: Layer Hatch: Layer Hatch: Descrição: Caixa de EDP quadrada
	<b>TOPONÍMIA</b> Layer: Toponímia LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Style: Standard Scale: LineType: Trada Height: 1.25 Layer Hatch: Descrição: Toponímia alfanuméricas		<b>ARVORE GR PORTE</b> Layer: Vegetação LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: Scale: LineType: By-Layer Layer Hatch: Descrição: Árvore de grande porte		<b>CX GAS CIRC</b> Layer: GAS LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: Scale: LineType: Continuous Layer Hatch: Layer Hatch: Descrição: Caixa de gás circular
	<b>MUROS</b> Layer: Muros LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Offset: Largura muro Scale: LineType: By-Layer Layer Hatch: Layer Hatch: Descrição: Muros		<b>ARVORE PO PORTE</b> Layer: Vegetação LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: Scale: LineType: By-Layer Layer Hatch: Layer Hatch: Descrição: Árvore de pequeno porte		<b>CX GAS QUAD</b> Layer: GAS LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: Scale: LineType: By-Layer Layer Hatch: Layer Hatch: Descrição: Caixa de gás quadrada
	<b>MURETE</b> Layer: Muro LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Offset: Largura muro LineType scale: 2 LineType: DOT Layer Hatch: Layer Hatch: Descrição: Muro baixo (<math>H < 0.60m</math>)		<b>BUS</b> Layer: BUS LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: Scale: LineType: By-Layer Layer Hatch: Layer Hatch: Descrição: Paragem de BUS		<b>CX PTELECOM CIRC</b> Layer: Ptelecom LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: Scale: LineType: By-Layer Layer Hatch: Layer Hatch: Descrição: Caixa TLP circular
	<b>MURO PEDRA SOLTA</b> Layer: Muro LineWeight: ZIGZAG Color Hatch: Color: By-Layer Offset: Largura muro LineType scale: 0.1 LineType: HIDDEN Layer Hatch: Layer Hatch: Descrição: Muro de pedra solta		<b>CANTEIRO JARDIM</b> Layer: Vegetação LineWeight: By-Layer Color Hatch: Green Color: By-Layer Hatch: GRASG Scale: 1 LineType: By-Layer Layer Hatch: Trama Layer Hatch: Descrição: Canteiro de jardim		<b>CX PTELECOM QUAD</b> Layer: Ptelecom LineWeight: By-Layer Color Hatch: Color: By-Layer Hatch: Scale: LineType: By-Layer Layer Hatch: Layer Hatch: Descrição: Caixa TLP quadrada

	<b>CX_SANEAMENTO_CIRC</b> Layer: Saneamento Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Scale: Description: Caixa de saneamento circular		<b>MARCA_NIVELAMENTO</b> Layer: Topografia Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Marca de nivelamento		<b>SEMAFOROS</b> Layer: Transito Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Semáforos de trânsito
	<b>CX_SANEAMENTO_QUAD</b> Layer: Saneamento Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Scale: Description: Caixa de saneamento quadrada		<b>MARCO_TERRENO</b> Layer: Muro Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Marco de demarcação de terreno		<b>SINAL_TRANSITO</b> Layer: Transito Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Sinal de trânsito (vertical)
	<b>CX_SEM_NOME_CIRC</b> Layer: Saneamento Color: By:Layer Linetype: Traço Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Caixa sem nome circular		<b>METRO</b> Layer: Metropolitano Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Estação de metro		<b>VERTICE_GEODESICO</b> Layer: Topografia Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Vértice Geodésico (1"/2" / 2" / 3" rodado)
	<b>CX_SEM_NOME_QUAD</b> Layer: Saneamento Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Caixa sem nome quadrada		<b>POSTO_TRANSFORMACAO</b> Layer: EDP Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Posto de Transformação de EDP		<b>CANDEIEIRO_BT_IP</b> Layer: EDP Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Poste de iluminação pública
	<b>CX_SEMAFOROS_CIRC</b> Layer: Transito Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Caixa de semáforo circular		<b>PST_ALTA_TENSAO</b> Layer: EDP Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Poste de alta tensão (metalico e betão)		<b>CX_SINCENDIO_QUAD</b> Layer: Saneamento Color: Red Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Caixa Sistema de Incendio Quadrada
	<b>CX_SEMAFOROS_QUAD</b> Layer: Transito Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Caixa de semáforo quadrada		<b>PST_BAIXA_TENSAO</b> Layer: EDP Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Poste de baixa tensão (betão sem fundação)		<b>SISTEMA_INCENDIO</b> Layer: Saneamento Color: Red Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Sistema de Incendio
	<b>CX_TV CABO</b> Layer: TVCABO Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Caixa de TVCABO		<b>PST_TELEFONE</b> Layer: PTELEFONE Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Poste telefónico (metalico e betão)		<b>NORTE 3</b> Layer: 0 Color: BW Linetype: Continuous Lineweight: 0.00 Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Norte
	<b>ESTACAO_TOPOG</b> Layer: Topografia Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Estação topográfica de levantamento		<b>RUINAS</b> Layer: Ruinas Color: By:Layer Linetype: DASHEDX2 Lineweight: By:Layer Hatch: ANIS38 Layer Hatch: Trama Color Hatch: 31 Scale: 0.2 Description: Edifício em ruínas		<b>NORTE 4</b> Layer: 0 Color: BW Linetype: Continuous Lineweight: 0.00 Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Norte
	<b>MARCA_GEOFREF</b> Layer: Topografia Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Marca georreferenciada de ponto		<b>SARJETA</b> Layer: Sarjeta Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Line Layer Hatch: Color Hatch: 0.05 Scale: Description: Sarjeta / Boeiro		<b>NORTE 5</b> Layer: 0 Color: BW Linetype: Continuous Lineweight: 0.00 Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Norte

	<b>SARJETA2</b> Layer: Sarjeta Color: Black / White Linetype: Continuous Lineweight: 0.05mm Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Sarjeta de passeio		<b>CANDEIEIRO_IP</b> Layer: Iluminação Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Candeeiro de iluminação pública
	<b>PLACA_PUB_INF</b> Layer: Publicidade Color: Green Linetype: Continuous Lineweight: 0.15mm Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Placa Publicitária		<b>CANDEIEIRO_IP_DUPLO</b> Layer: Iluminação Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Candeeiro duplo de iluminação pública
	<b>POSTE_PUB_INF</b> Layer: Publicidade Color: Green Linetype: Continuous Lineweight: 0.15mm Hatch: Line Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Poste Publicitário		
	<b>ESTEIO</b> Layer: Muro Color: Red Linetype: Continuous Lineweight: 0.15mm Hatch: ANIS1 Layer Hatch: Muro Color Hatch: Red Scale: 0.05 Description: Estio granito de delimitação		
	<b>BOCA_AGUA</b> Layer: Mobilário Urbano Color: Red Linetype: Continuous Lineweight: 0.15mm Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Boca de Água		
	<b>MOLOK</b> Layer: Mobilário Urbano Color: By:Layer Linetype: Continuous Lineweight: 0.15mm Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Caixa de Lixo		
	<b>ECOPONTO</b> Layer: Mobilário Urbano Color: Blue / Red / Green Linetype: Continuous Lineweight: 0.15mm Hatch: Line Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Caixa de Lixo "Ecoponto"		
	<b>CATENARIA_CP</b> Layer: EDP Color: Magenta Linetype: Continuous Lineweight: 0.15mm Hatch: Line Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Catenação de CP		
	<b>CRUZ_IGREJA</b> Layer: Outros_permanentes Color: By:Layer Linetype: By:Layer Lineweight: By:Layer Hatch: Layer Hatch: Color Hatch: Scale: Description: Cruz de Igreja / Capela		